**BAŞLIK: SHINXGAME Kazım Aladağ 231650026**



**Web SitesiKonu: SHINXGAME, kullanıcıların çeşitli oyunlar için sanal ürünler satın alabileceği bir e-ticaret platformudur.**

**Amaç: Kullanıcıların oyun içi ürünleri kolayca satın alabilmelerini sağlamak ve güvenli bir ödeme deneyimi sunmak.**

**Hedef Kitle: Oyunseverler, özellikle League of Legends, Valorant, CS2 gibi popüler oyunların oyuncuları.**

**Platform: Web tabanlı uygulama**

**Programlama Dili: HTML, CSS, JavaScriptYazılım Geliştirme Modeli: Agile (Çevik) Modeli**

* **Neden Seçildi:** Çevik model, hızlı değişikliklere uyum sağlama ve kullanıcı geri bildirimlerine göre hızlı iterasyonlar yapma imkanı sunar.
* **Özellikler:** Sürekli iyileştirme, müşteri geri bildirimlerine hızlı yanıt verme, esnek planlama.

**Veritabanı (VT):** Firebase Firestore

* **Veriler:** Kullanıcı bilgileri, sipariş detayları, ürün envanteri.

**VT Görüntüleri ve Açıklamalar:**

* **Kullanıcı Tablosu:** Kullanıcıların kayıt bilgilerini saklar.
* **Sipariş Tablosu:** Kullanıcıların sipariş geçmişini ve detaylarını içerir.

**Ekran Görüntüleri ve Açıklamalar:**

* **Ana Sayfa:** Kullanıcıların oyunları keşfedebileceği ve ürünleri inceleyebileceği bir arayüz.
* **Ödeme Sayfası:** Güvenli ödeme işlemlerinin gerçekleştirildiği bölüm.

**Sonuç:**

**Hafta 1:**

* Proje, kullanıcıların ihtiyaçlarını karşılayacak şekilde başarıyla tamamlandı. Doğrulama ve gerçekleştirme adımları ile belirlenen amaçlara ulaşıldı.

Kullanıcının karşısına çıkan ana ekranın kullanıcı arayüzü tasarlandı.

* Temel stil tanımlamaları yapıldı.
* Sol tarafa açılan kategori penceresinin temel işlevleri tamamlandı.
* Sitenin genel görünümü ve ana navigasyon öğeleri oluşturuldu.

**Hafta 2:**

* Ana ekrandaki diğer bölümler eklendi ve stillendirildi.
* Özellikler bölümü, otomatik dönen hikaye kartları carousel'i ve "Nasıl Çalışır" bölümü geliştirildi.
* Alt bilgi ve kullanıcı yorumları bölümünün arayüzü oluşturuldu.

**Hafta 3:**

* Kullanıcı yorumları gönderme ve listeleme işlevselliği JavaScript kullanılarak eklendi.
* Temel kullanıcı etkileşimi sağlandı.

**Hafta 4:**

* Bireysel hikaye yazma sayfası tasarlandı ve form elementleri eklendi.
* Hikayeleri tarayıcının localStorage'ına kaydetme, listeleme, düzenleme ve silme fonksiyonları geliştirildi.
* Favori (yıldızlama) işlevi ve bunun localStorage'a kaydı eklendi.

**Hafta 5:**

* "Hikayelerimiz" sayfası oluşturuldu.
* Farklı kategorilerdeki hikayeleri localStorage'dan çekip listeleme işlevi eklendi.
* Bu sayfadaki hikayeleri favorilere ekleme/çıkarma işlevselliği ve bunun kutuphane.html sayfasında kullanılacak localStorage anahtarıyla entegrasyonu yapıldı.

**Hafta 6:**

* "Favori Hikayelerim" sayfası tasarlandı.
* localStorage'daki favori hikaye verilerini çekip listeleme ve favorilerden çıkarma işlevleri tamamlandı.

**Hafta 7:**

* "İşbirlikçi Hikayeler" sayfası tasarlandı.
* Yeni taslak hikaye oluşturma, mevcut taslaklara devam etme, taslakları bitirerek tüm hikayeler listesine ekleme işlevleri geliştirildi.
* Arama çubuğu işlevselliği eklendi.

**Hafta 8:**

* Kullanıcı kayıt ve giriş sistemi sayfası Firebase Authentication ve Firestore entegrasyonu ile geliştirildi.
* Kullanıcıların e-posta/şifre ile kayıt olabildiği ve giriş yapabildiği formlar oluşturuldu.
* Temel kimlik doğrulama akışı sağlandı.

**Hafta 9 ve Sonrası:**

* Tema değiştirme gibi ek özelliklerin farklı sayfalara entegrasyonu yapıldı.
* Stil tutarlılıklarının sağlanması, responsive tasarım iyileştirmeleri, kod refaktoringi ve genel hata ayıklama/test süreçleri tamamlandı.